

## COME CREARE UN VIDEOGIOCO – GRATIS PER TUTTI!

Nel corso **GRATUITO** chiamato **COME CREARE UN VIDEOGIOCO** potrai vedere come viene sviluppato un videogioco dal vivo!

I docenti di Event Horizon School ti accompagneranno durante il lavoro, partendo dallo sviluppo delle idee e dei concept per i nuovi contenuti di un prodotto esistente.

Durante i quattro giorni del corso potrai parlare direttamente con i nostri artisti, game designer e programmatori e fare loro domande sulle decisioni prese durante lo sviluppo, scoprendo di come fare della tua passione un lavoro vero.

---

### Giorno 1 – Interazione rapida tra concept, design e modellazione

- Presentazione del progetto
- Studio delle caratteristiche e dei vari componenti grafici, tecnici e di design del progetto
- Docenti:
  - Gabriele Gallo (**Game Design**)
  - Andrea Silba (**Game 3D Graphics**)
  - Ettore Palma (**Game Programming**)
  - Guiglielmo Meacci (**Game Concept Art**)

### Giorno 2 – Modellazione degli asset grafici

- Spiegazione della Pipeline 3D (Autodesk Maya, Blender, Adobe Photoshop)
- Produzione asset, ottimizzazione e implementazione

- Docenti:
  - Gabriele Gallo (**Game Design**)
  - Andrea Silba (**Game 3D Graphics**)
  - Ettore Palma (**Game Programming**)
  - Guiglielmo Meacci (**Game Concept Art**)

### **Giorno 3 – Testing e Q&A con il team di sviluppo**

- Q&A con i docenti mentre si prova il gioco
- Docenti:
  - Gabriele Gallo (**Game Design**)
  - Andrea Silba (**Game 3D Graphics**)
  - Ettore Palma (**Game Programming**)
  - Guiglielmo Meacci (**Game Concept Art**)

### **Giorno 4 – Promozione e pubblicazione**

- Promo art e come si prepara una pagina per la pubblicazione
- Docenti:
  - Gabriele Gallo (**Game Design**)
  - Ettore Palma (**Game Programming**)
  - Guiglielmo Meacci (**Game Concept Art**)